С: УСТАНОВКА СРЕДЫ РАЗРАБОТКИ

(IDE — Integrated Development Environment) ECLIPSE ДЛЯ МАС

Первый этап. Установка JDK.

- Пройдите по ссылке <u>https://www.oracle.com/java/technologies/javase-jdk8-downloads.ht</u> ml и скачайте версию JDK
- 2. Выберите версию для macOS

| Linux x86 RPM Package | 171.28 MB | jdk-8u241-linux-i586.rpm |
|------------------------------|-----------|------------------------------|
| Linux x86 Compressed Archive | 186.1 MB | jdk-8u241-linux-i586.tar.gz |
| Linux x64 RPM Package | 170.65 MB | jdk-8u241-linux-x64.rpm |
| Linux x64 Compressed Archive | 185.53 MB | ↓ jdk-8u241-linux-x64.tar.gz |
| macOS x64 | 254.06 MB | ↓ jdk-8u241-macosx-x64.dmg |
| | | |

- 3. Вам будет предложено создать аккаунт создавайте. Подтверждайте.
- 4. Сохраните в удобной для вас директории

| | Save As: jre- Tags: | | | | |
|--|------------------------|----------|----------|----------|------|
| | ē D | esktop 🗘 | <u>^</u> | λ Search | |
| Favorites Applications Google Drive Desktop Documents Downloads Creative Cloud iCloud iCloud Drive | | | | | |
| | | | | | |
| New Folder | | | | Cancel | Save |

5. Двойной клик на архиве после скачивания и далее по порядку





6. Запустим терминал для проверки нашей версии Java — пишем Должны получить следующий ответ с номером текущей версии (разумеется должна совпадать с той, что мы установили выше)



Если все так — поздравляем. У вас актуальная версия JDK.

Второй этап. Установка Eclipse IDE.

7. Проследуйте по ссылке <u>https://www.eclipse.org/downloads/</u> и скачайте Eclipse Installer



по аналогии с JRE — сохраните в удобной директории

8. Запускаем установщик, после разархивации откроется следующее окно. Перенесем иконку Eclipse в Applications

| | Eclipse | |
|--------------|---------|--|
| Ă | | |
| Applications | Eclipse | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

9. Заходим в Applications и запускаем Eclipse. Видим следующее окно

| elect a directory | as workspace | |
|----------------------|--|----------------------------------|
| Eclipse IDE uses th | ne workspace directory to store its prefer | ences and development artifacts. |
| | | |
| /orkspace: 🛛 /Users | s/; /eclipse-workspace | Browse |
| | | |
| D llas this as the d | lafault and da nat call again | |
| Use this as the d | derault and do not ask again | |
| | | Cancel Launch |
| | | |

В нем указываем название workspace directory — по сути папки для ваших проектов.



 Создаем новый проект, чтобы проверить все ли у нас правильно работает. Файл -> Новый -> Проект С

| • | | | | | | | | | | | | |
|------|------------|----------|------------------------|--------------|----------|--------|--------------|----------|------------|------|--|-------------|
| É | Eclipse | File Edi | t Source | Refactor | Navigate | Search | Project | Run | Window | Help | | |
| • | | New | | 7 | :%N ► | 📑 Ard | luino Proje | ct | | | | |
| 5 | | Open Fi | le Dreisete f | ram File Cue | 1 a m | 🛃 Mal | kefile Proje | ect with | Existing (| Code | | - < - 1 💣 - |
| | | Recent | T Projects II Files | rom File Sys | tem | 🔂 C/C | C++ Projec | t | | | | |
| | | neeen | | | | 📑 Pro | ject | | | | | |
| 🔁 Pr | oject Expl | Close | | | ЖW | | | | | | | 📑 c |

12. Выбираем C managed Build



Даем название нашему тестовому проекту. Выбираем отмеченные

ниже пункты и жмем Finish

| C Project | <u> </u> |
|---|-------------|
| Create C project of selected type | |
| Project name: Test | |
| Use default location | |
| Location: /Users/andsher/eclipse-workspace/Test | |
| Choose file system: default 🗘 | |
| Project type: | Toolchains: |
| GNU Autotools | Cross GCC |
| V 🚬 Executable | MacOSX GCC |
| Empty Project | |
| Hello World ANSI C Project | |
| Chatia Library | |
| Static Library | |
| | |

- 13. Итак перед нами следующее окно. Интересующие на данном этапе нас области
 - 1. **Project Explorer** (отображает директорию и иерархию в проектах)
 - 2. Code Editor (непосредственно текстовый редактор кода)
 - 3. Console (сюда выводится результат выполняемых нами коман

| | eclipse-workspace - Test/src/Test.c - Eclipse IDE |
|---|--|
| S = ~ | No Launch Configurations 🗸 on: 🖅 💎 🖉 🔛 🗸 🖓 🔛 👘 🕅 👘 🗱 🐇 💰 🕯 📽 🛱 🔅 |
| 💿 🔞 🕲 😫 🖉 🖨 🌽 🐘 😵 | □ ग ं ■ ं ७ ं छ - भ + + + + = = • • • • • |
| 🏊 Project Expl 🔀 ⇆ Connections 📑 🔳 | 🖪 Test.c 🛛 🗖 🖬 🔁 O 🖾 🗐 T 🔘 B 🧮 🖬 |
| Test. ► Structudes ► Structudes ► D Test.c | <pre>10 /*</pre> |
| | Problems 2 Tasks Console 1 Properties |
| | |

- 14. Важно перед компиляцией любого проекта делать Build All (**Ж**В)
 - Eclipse File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help Ś . . . eclipse 🔨 💽 🔳 ---✓ No Launch Configurations <u>~ 🌣</u> | Build All ЖΒ 🗟 Build All 🗞 + 🜔 + 🕼 + 🎥 😂 🇀 🖋 + 🌙 🐄 🔛 🗐 🖷 🗏 🔕 🗄 + 🖓 + 🍬 **Build Configurations** 훰 Project Expl... 🔀 봌 Connections 🔎 🔳 📗 C Test.c Build Working Set 10 🔚 🔄 🍸 👘 🗄
- 15. Выбираем и нажимаем RUN
 - Éclipse
 File
 Edit
 Source
 Refactor
 Navigate
 Search
 Project
 Run
 Window
 Help

 ● ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●

Выбираем Local C/C++ Aplication



И получаем в консоли

| <pre>8 9 */ 10 11 #include <stdio.h> 12 #include <stdlib.h> 13 14● int main(void) { 15 puts("!!!Hello World!!!"); /* prints !!!Hello World!!! */ 16 return EXIT_SUCCESS; 17 }</stdlib.h></stdio.h></pre> | |
|--|-------------|
| | |
| 🖹 Problems / 🚈 Tasks 📃 Console 🔀 🧮 Properties | ■ × × |
| !!!Hello World!!! | lease/Test(|

!!!Hello World!!! Отлично. Ваша среда разработки готова к использованию. Отличной учебы. В случае возникновения вопросов вы всегда сможете обратится к сотрудникам нашего учебного центра: <u>https://t.me/TelRanIsrael</u>