## С: УСТАНОВКА СРЕДЫ РАЗРАБОТКИ

(IDE — Integrated Development Environment ) ECLIPSE ДЛЯ WINDOWS

 По ссылке приведенной ниже откроется страница для загрузки IDE. Нажимаем на иконку Download. <u>https://drive.google.com/file/d/1VbNHtTt-9PHCf-6xHGLfBIFfKzXbtsLk/view?</u> <u>usp=sharing</u>

drive.google.com/file	e/d/1VbNHtTt-9PHCf-6xHGLfBIFfKzXbtsLk/view	1 🔁 🖍 🖾 🕫 🖸
tall.zip	Open with 🗸	
	Wascana_install.zip 2 Items	
	Unknown	
	wascana-1.0-setup.exe	

2. После загрузки делаем двойной клик по архиву либо разархивируем его в ту директорию, которая вам привычна.

MUSIC (F:)     Wascana_install     11/1/2017 12:01 PM     Compressed (zipp 151,602 KB     If W - +     Network	твие	Recovery (D:)	😼 Sublime Text Build 3153 x64 Setup	11/1/2017 11:35 AM	Application	8,777 KB
rew - + St Network		MUSIC (F:)	Wascana_install	11/1/2017 12:01 PM	Compressed (zipp	151,602 KB
	rew - +	Setwork				

3. Открываем папку с установщиком, кликаем на значок wascana-1.0-setup.exe правой клавишей и выбираем Run as administrator (Запуск от администратора).

Deskton	wascana-1 0-setur		11/1/2017 12:00 DM	100	lication	151 806 KB
Downloads	Wascana 1.0 sec		Open		Cation	101,000 RD
E Recent Places	6	)	Run as administrator			
			Troubleshoot compatibility			

4. В открывшемся диалоговом окне установщика жмем Next.



5. Выбираем директорию установки.



6. Соглашаемся со всем, что предлагает далее установщик по умолчанию. В конце установки жмем Finish. На рабочем столе видим два ярлыка. Wascana Shell нам не понадобится, можете переместить его в корзину.



7. Запускаем Wascana Eclipse (двойной клик на ярлыке). При загрузке IDE предложит вам директорию для хранения ваших проектов. Можете пользоваться директорией "по умолчанию" либо выбрать свою собственную.

Uorkspace Launcher	
Select a workspace Eclipse stores your projects in a folder called a workspace. Choose a workspace folder to use for this session.	
Workspace: C:\Users\user\workspace   Browse	A
Use this as the default and do not ask again	utions L1
OK Cancel  At Convertible Falinese and otherse 2000 2010. All righter accounted them and all here	ince 199

8. Закрываем стартовый экран. Создаем новый проект, чтобы проверить все ли у нас правильно работает. File -> New -> C Project



9. Следующим шагом видим следующее диалоговое окно. В поле Project name пишем наше имя, к примеру Test. **ВАЖНО. Старайтесь не допускать названий на кириллице, так же как и установок в** 

## директории, названия которых содержат кириллицу. Выбираем

Hello World ANSI C Project и жмем Finish.



 Вот теперь мы видим на экране то, с чем нам предстоит работать в процессе учебы. Итак.

- a. 1. **Project Explorer** (отображает директорию и иерархию в проектах)
- b. 2. Code Editor (непосредственно текстовый редактор кода)
- с. 3. **Console** (сюда выводится результат выполняемых нами команд)



11. Запустим проект, выполняем команду RUN.

File Edit Source Refactor Navigate Search	Run	Project Window Help		
📑 • 🛛 🖻 🚔 👘 • 🚳 • 💣 •	0	Run	Ctrl+F11	🖌 🛷 👻 🗐
Project Explorer	*5	Debug	F11	
	-	Run History	•	
E Test		Run As	•	
		Run Configurations		

12. Если в **Console** вы видите текст !!! Hello World!!!, значит вы все сделали правильно и наша среда разработки готова к использованию. **Ура!** 

Problems 🙆 Tasks	📮 Console 🕱 🔲 Properties
erminated> Test.exe [	C/C++ Application] C:\Users\user\workspace\Test\Debug\Test.exe (11/2/17 11:49
!!Hello World!	

В случае возникновения вопросов вы всегда сможете обратится к сотрудникам нашего учебного центра: <u>https://t.me/TelRanIsrael</u>