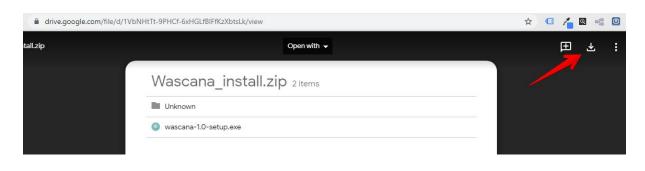
## С: УСТАНОВКА СРЕДЫ РАЗРАБОТКИ

## (IDE — Integrated Development Environment ) ECLIPSE ДЛЯ WINDOWS

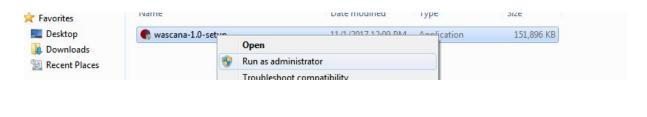
1. По ссылке приведенной ниже откроется страница для загрузки IDE. Нажимаем на иконку Download. <a href="https://drive.google.com/file/d/1VbNHtTt-9PHCf-6xHGLfBIFfKzXbtsLk/view?">https://drive.google.com/file/d/1VbNHtTt-9PHCf-6xHGLfBIFfKzXbtsLk/view?</a> usp=sharing



2. После загрузки делаем двойной клик по архиву либо разархивируем его в ту директорию, которая вам привычна.



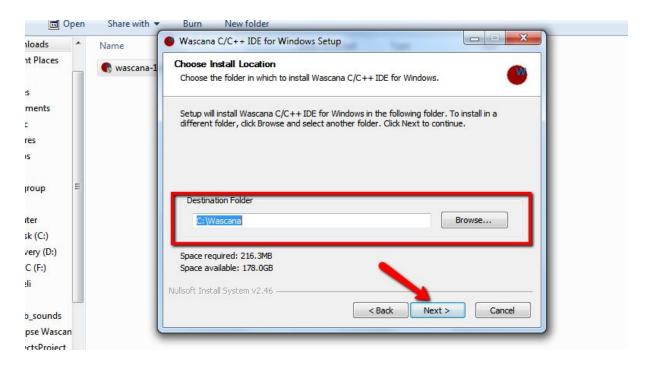
3. Открываем папку с установщиком, кликаем на значок wascana-1.0-setup.exe правой клавишей и выбираем Run as administrator (Запуск от администратора).



4. В открывшемся диалоговом окне установщика жмем Next.



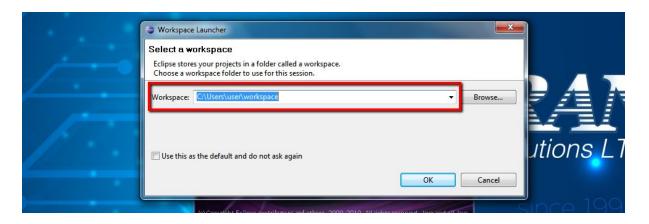
5. Выбираем директорию установки.



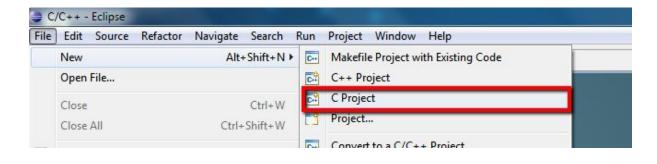
6. Соглашаемся со всем, что предлагает далее установщик по умолчанию. В конце установки жмем Finish. На рабочем столе видим два ярлыка. Wascana Shell нам не понадобится, можете переместить его в корзину.



7. Запускаем Wascana Eclipse (двойной клик на ярлыке). При загрузке IDE предложит вам директорию для хранения ваших проектов. Можете пользоваться директорией "по умолчанию" либо выбрать свою собственную.

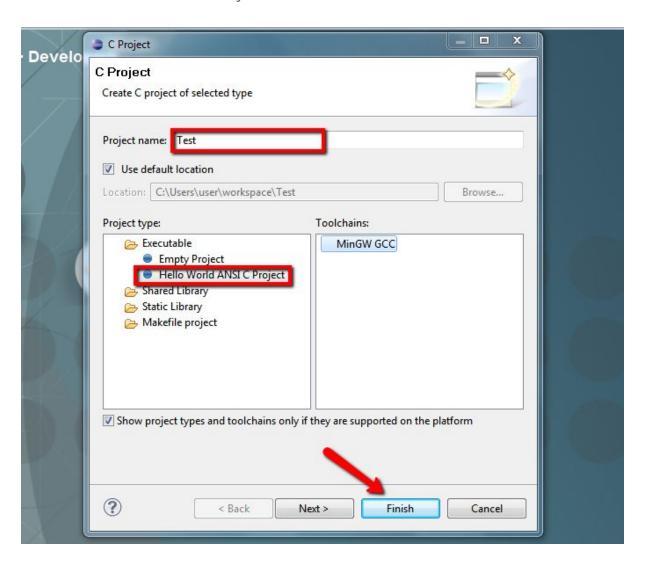


8. Закрываем стартовый экран. Создаем новый проект, чтобы проверить все ли у нас правильно работает. File -> New -> C Project



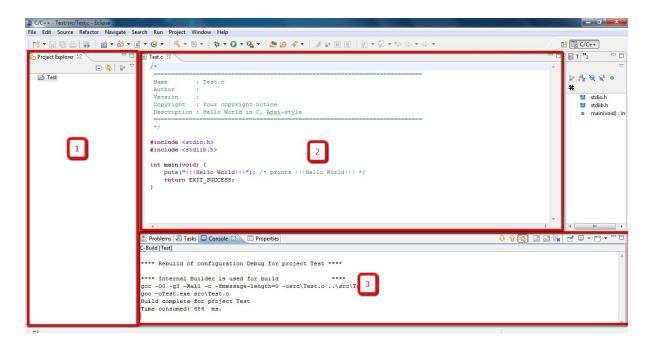
9. Следующим шагом видим следующее диалоговое окно. В поле Project name пишем наше имя, к примеру Test. **ВАЖНО. Старайтесь не допускать названий на кириллице, так же как и установок в** 

**директории, названия которых содержат кириллицу.** Выбираем Hello World ANSI C Project и жмем Finish.

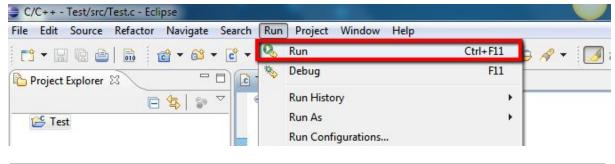


<sup>10.</sup> Вот теперь мы видим на экране то, с чем нам предстоит работать в процессе учебы. Итак.

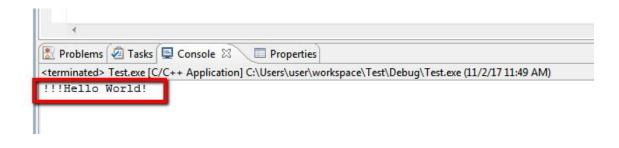
- a. 1. **Project Explorer** (отображает директорию и иерархию в проектах)
- b. 2. **Code Editor** (непосредственно текстовый редактор кода)
- c. 3. **Console** (сюда выводится результат выполняемых нами команд)



11. Запустим проект, выполняем команду RUN.



12. Если в **Console** вы видите текст !!! Hello World!!!, значит вы все сделали правильно и наша среда разработки готова к использованию. **Ура!** 



В случае возникновения вопросов вы всегда сможете обратится к сотрудникам нашего учебного центра: <a href="https://t.me/TelRanIsrael">https://t.me/TelRanIsrael</a>